

# OPEN FRANCE 2022 ROBOCUPJUNIOR



# PLANNING DES CONFÉRENCES



## DÉCOUVREZ L'UNIVERS ROBOCUP

Bienvenue à la finale nationale française junior de la plus grande compétition de robotique et d'intelligence artificielle. Une compétition mais aussi des ateliers de découvertes et d'expérimentation pour toute la famille, de la maternelle au lycée.

### FOOTBALL, RESCUE OU ONSTAGE, DES COMPÉTITIONS POUR TOUS

Sous le regard d'arbitres officiels et de jurys qui feront respecter les règles officielles de la compétition RoboCup les enfants vont concourir dans plusieurs ligues et nous offrir du beau spectacle.

#### LIGUE SOCCER

Les matchs de football consistent à opposer deux équipes de robots jouant au football l'une contre l'autre de façon totalement autonome. Les matchs se déroulent à 2 robots contre 2.

#### LIGUE RESCUE MAZE

Des robots explorateurs / sauveteurs parcourent un labyrinthe de façon autonome.

#### LIGUE RESCUE LINE

Chaque équipe doit avec son robot autonome : Parcourir un itinéraire (symbolisé par une ligne noire) semé d'embûches : obstacles, lignes brisées, dos d'ânes, intersections, collines... Rejoindre une zone close et secourir des victimes

#### LIGUE ON STAGE

Propose un spectacle de deux minutes faisant appel à des robots. À chacun et chacune de choisir la thématique de son spectacle, le scénario, la forme, la musique, les déguisements...

### UNE COMPÉTITION MAIS AUSSI, DES ATELIERS POUR APPRENDRE EN S'AMUSANT

Découvrez en famille au travers d'une vingtaine d'ateliers d'initiations ludiques et amusants la manipulation de robots, la découverte du code informatique mais encore bien d'autres surprises!

### MERCI À NOS PARTENAIRES !



## SAMEDI 21 MAI

	THÉMATIQUE	INTERVENANTS
	<b>LANCEMENT DE LA COMPÉTITION</b>	
10h00		
10h30	Utiliser la robotique pour dérouler le programme de primaire + Retour d'expérience	Stéphane BRUNEL (INSPE) et Yon CRIADO (Enseignant)
11h00	La programmation avec Vittascience: du bloc au code	Damien VALLOT (Vittascience)
11h30	Vulgarisons la science	Clémence CAZENAVE et Edmée EYRAUD (Femmes et Sciences)
12h00	Utiliser la robotique pour dérouler le programme de lycée + Retour d'expérience	Laurent VERDIER (Erasmus) et Jérôme BERGESE (Enseignant)
12h30 13h00	<b>PAUSE MÉRIDIDIENNE</b>	
13h30	Utiliser la robotique pour dérouler le programme de collège + Retour d'expérience	Carine CADAUGADE (Rectorat de Bordeaux) et Marlène PÉCONDON (Enseignante)
14h00	Cursus Bac-8 à Bac+8	Patrick FELIX (Club Innovation Université de Bordeaux)
14h30	Robotique et éducation populaire : animer un projet de robotique en temps péri et extrascolaire	Rita SILVA (Ligue de l'Enseignement NA)
15h00	Femmes et Sciences	Isabelle PIANET (Femmes et Sciences)
15h30	EU-RATE : Mener un projet de robotique pédagogique à l'échelle européenne	Rita SILVA (Ligue de l'Enseignement NA) et Rui BAPTISTA (Portugal)
16h00	RHOBAN : des premiers robots aux 4 titres de champion du monde	Olivier LY (LabRI)
16h30	Robotique et éthique	Jérôme DUNAT (Prophilo, Ligue de l'Enseignement)
17h00	Le cobot est-il le meilleur ami de l'humain ?	Léonard QUERELLE (Les Graines de Bonheurs)
17h30	Les études pour devenir ingénieur ou scientifique	Olivier MARTY (IESF NA)

## DIMANCHE 22 MAI

	THÉMATIQUE	INTERVENANTS
10h00	Echanges de bonnes pratiques Rescue Line et Maze	Emmanuel MOUTON et Sylvain SOULARD (Enseignants et responsables de ligues RoboCupJunior)
10h30		
11h00	Vulgarisons la science	Edmée EYRAUD (Femmes et Sciences)
11h30	Femmes remarquables	Axelle DESRIAC et Pauline Ballu (Femmes et Sciences)
12h00	EU-RATE : Mener un projet de robotique pédagogique à l'échelle européenne	Rita SILVA (Ligue de l'Enseignement NA) et Rui BAPTISTA (Portugal)
12h30 13h00	<b>PAUSE MÉRIDIDIENNE</b>	
13h30	Les femmes dans l'histoire du code Retour d'expérience	Marie DEMANGEAT et Maud RABAU (Abracadabra)
14h00	RHOBAN : des premiers robots aux 4 titres de champion du monde	Olivier LY (LabRI)
14h30	Robotique et éthique	Stéphane BRUNEL (Prophilo, Ligue de l'Enseignement)
15h00	Les études pour devenir ingénieur ou scientifique	Olivier MARTY (IESF NA)
15h30	Echanges de bonnes pratiques Soccer et OnStage	Laurent VERDIER et Camel DERBAL (Enseignants et responsables de ligues RoboCupJunior)
16h00		
16h30	Le cobot est-il le meilleur ami de l'humain ?	Léonard QUERELLE (Les Graines de Bonheurs)
17h00	<b>CÉRÉMONIE DE CLÔTURE ET REMISE DES PRIX</b>	
17h30		



# OPEN FRANCE 2022 ROBOCUPJUNIOR



# DES ATELIERS POUR TOUS !

**FAB LAB BEN**  
 Tout public – 20 min  
**Gravure Laser** Création d'un petit bijou en bois  
**Impression 3D** Création d'un porte clés  
**Drawing Machine** Reproduction d'une image choisie sur internet

**ABRACODABRA**  
**Cubetto** Programmation du robot en bois  
 4 à 6 ans / 15 min  
**Matatalab** Dessiner, s'orienter et autres défis  
 6 à 10 ans / 20 min  
**Découverte des objets du numérique**  
 10 ans et + / 10mn

**ALGORA**  
**Atelier Robotique**  
 8 à 14 ans - 20 min  
 Des automates robots bougent dans une ville reconstituée. L'enfant peut construire des éléments de la ville, dessiner des éléments carton 3D, modifier les comportements des robots en les reprogrammant.

Zone réservée aux compétiteurs

**Conférences**

**Mentors**

Des classes maternelles et primaires exposent leur travail réalisé avec des robots

**Organisation**

**Zone Discovery**



**Compétitions RoboCupJunior**

**LES GRAINES DE BONHEURS**  
**Labyrinthe infernal** – 3 à 9 ans  
 500 kaplas pour construire un labyrinthe et ralentir la progression des robots  
**C'est quoi ce truc qui roule ?** 3 à 9 ans  
 Programmation de robots

**FEMMES & SCIENCES**  
**Dre Korn** – 11 ans et +  
 Escape game  
**Quizz** - 11 ans et +  
 Quizz scientifique par équipe  
**Rencontres** – Tout public  
 Discussion avec de jeunes scientifiques doctorantes  
**Optique-Photonique**  
 13 ans et +  
 Qu'est-ce que la lumière ?

**Génération ROBOTS**

**Rhoban Robots**

Rencontrez l'équipe quadruple championne du monde de RoboCup Soccer Humanoïd !

**RESCUE LINE Terrain 2**

**RESCUE MAZE Terrain 1**

**SSL**

**RESCUE LINE Terrain 1**

**RESCUE LINE Terrain 3**

**SOCCER Terrain 1**

**Scène On Stage**

**FRCIDFFNA**  
**Genre, un métier 2,0**  
 13 à 16 ans – 45 min  
 Stéréotypes, place des femmes et les métiers du numérique  
**Quizz interactif**  
 Tout public – 15 min  
 Les représentations de genre dans le secteur du numérique  
**Rôle modèle**  
 13 à 18 ans – 30 min  
 Des femmes remarquables répondent aux questions des lycéen(ne)s sur leur parcours dans le secteur du numérique  
**Thymio**  
**Adultes & ados** – 30 min  
 Atelier découverte centré sur l'égalité femme/homme

**GÉNÉRATION ROBOTS**  
 Découverte de l'IA – 9 ans et +  
 Machine learning avec Learning Robots  
**LIMO** – Tout public  
 Le robot mobile LIMO évolue en toute autonomie sur une piste géante (16m2)  
**Bare Conductive** – Tout public  
 Apprendre l'électronique de manière ludique avec un mur interactif  
**Dynamixel** – Tout public  
 Application interactive avec les servomoteurs Dynamixel pour comprendre les concepts de force et distance  
**mBot 2** – Tout public  
 Découverte de la version 2 du célèbre robot éducation mBot 2

**IESF - NA**  
 Cozmo, Codey Rocky, mBot Néo  
 Présentation et manipulations  
 Présentation des études et métiers d'ingénieur(e)s et scientifiques

**POPPY STATION**  
 Poppy humanoïde / 15 min  
 Quel futur pour ce robot ?  
 Ergo Jr / 15 min  
 Modification du code en Scratch  
 Robot industriel / 10 min  
 Animation du robot avec geste répétitif classique.  
 Avenir de ces robots et leur place dans l'économie

**VITTA SCIENCE**  
 Tous public  
 Présentation de la plateforme et des kits pédagogiques

**LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT NOUVELLE-AQUITAINE**  
**Thymio** – Tout public / 20 min  
 A travers cette activité ludique, le public découvrira ce qu'est un programme, le rôle des capteurs et des actionneurs.  
**Programmer avec Bosen** – Tout public / 20 min  
 Découvrir Bosen, un kit permettant de relier les capteurs et actionneurs de son choix à une carte électronique puis de les programmer

**LES FRANCAS de la Gironde**  
**Odyssey des robots**  
 4 ans et + / 20 min  
 Les Bluebots arrivent sur la lune : aidez-les à réaliser leurs expériences  
**Makeblock** - 9 ans et + / Libre  
 Découvrir la programmation par block pour aider le robot à sortir du labyrinthe  
**Scratch** : 9 ans et + / Libre  
 Fabriquer, étape par étape, un jeu de société interactif

**LES PETITS DÉBROUILLARDS**  
 7 ans et+ / 15 à 20 min  
**J'ai la tête qui tourne**  
 L'électronique comme un puzzle à compléter  
**Spirale Exquise**  
 Le graphisme technologique et innovant  
**Brique ton code**  
 Un premier pas dans le code tout en volume et sans y toucher  
**Les Petits Spécimens**  
 Code ta créature : invente et transforme la créature de ton choix grâce à un code minimaliste

**IESF** SOCIÉTÉ DES INGÉNIEURS ET SCIENTIFIQUES DE FRANCE NOUVELLE-AQUITAINE

**POPPY STATION**

**vitta science**

**LIGUE de l'enseignement** FORMER. INFORMER. TRANSFORMER...!

**les francas**

**les petits débrouillards**

**ROBOCUP 2023 BORDEAUX FRANCE NOUVELLE-AQUITAINE**

